**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**средняя общеобразовательная школа № 418**

**Кронштадтского района Санкт-Петербурга**

**Сценарий игры по ПДД**

**«Безопасный маршрут»**

**Игра рассчитана на учащихся 2-3 классов**

**Автор-составитель:**

Горохов Владимир Анатольевич

Санкт-Петербург

2013 год

СЦЕНАРИЙ

ИГРЫ ПО ПРАВИЛАМ ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ

«БЕЗОПАСНЫЙ МАРШРУТ»

ДЛЯ 2-3 КЛАССОВ

**Дата проведения:** 2 апреля 2013 года

**Место проведения:** ГБОУ СОШ № 418, ул. Станюковича, д.4, литер А (актовый зал).

**Время проведения:** 12.35

**ФОНОВАЯ МУЗЫКА**

**ФАНФАРЫ**

**Ведущий:** Добрый день, дорогие друзья! Сегодня у нас состоится развлекательная игра по правилам дорожного движения. А назвали мы её «Безопасный маршрут». Мы с вами окунёмся в интересный, но не безопасный мир дороги. Ведь на улицах нас подстерегает множество опасностей и неожиданностей. А чтобы их избежать, надо соблюдать особые правила. Правила дорожного движения!

Цель сегодняшней игры – проверить, насколько хорошо вы знаете правила дорожного движения, дорожные знаки и умеете применять знания на практике.

Итак, в игре принимают участие 3 команды. Это команда 2А класса, команда 2Б класса, команда 2В класса! Давайте поприветствуем друг друга аплодисментами!

Вам предстоит пройти 6 испытаний, побывать на 6-ти станциях – «Маршрутное такси», «Проспект знаний», «Дорожный знак», «Маневрирование», «Перекресток Дружбы» и «Водитель-Ас».

На каждой станции могут принимать участие только 10 человек. Вы уже на свое усмотрение выбираете участников для каждой станции. Капитан команды принимает участие обязательно и остается неизменным участником.

Еще одно главное правило – по окончанию всех испытаний на станциях, мы собираемся все здесь (в актовом зале) для подведения итогов и определения победителей сегодняшней игры.

Оценивать вас сегодня будет наше жюри, в составе которого:
- старшеклассники, представители Совета школы

- председатель жюри, ответственный по профилактике детского дорожно-транспортного травматизма, педагог-организатор …………..

А сейчас, я попрошу выйти ко мне капитанов от каждой команды для того, чтобы получить маршрутные листы и отправиться всем участникам на станции.

(*Капитаны получают маршрутные листы)*

Ну что ж, капитаны получили маршрутные листы, и думаю, что мы готовы начать нашу игру. Всем желаю успеха и удачи!

**ФАНФАРЫ**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ПОСЛЕ ВСЕХ ИСПЫТАНИЙ НА СТАНЦИЯХ**

**ФАНФАРЫ**

**Ведущий:** Вот и подошли к концу наши соревнования! Жюри подвело итоги. Слово предоставляется председателю жюри, ответственному
по профилактике детского дорожно-транспортного травматизма
………………………………………..

*(Слово председателя жюри. Подведение итогов.
Награждение дипломами за I,II,III места команды 2-3-х классов.)*

**Ведущий:** Закончилась наша игра! В ней есть победители и, по-моему, нет побежденных, и в заключение хочется сказать:
Чтоб жить, не зная огорченья,
Чтоб бегать, плавать и летать,
Должны вы правила движенья
Всегда и всюду соблюдать.
                    На улице будьте внимательны, дети!
                    Твердо запомните правила эти.
                    Помните правила эти всегда,
                    Чтоб не случилась с вами беда!

Всем большое спасибо за участие! До новых встреч!

**ФОНОВАЯ МУЗЫКА**

**Приложение**

СТАНЦИИ

ИГРЫ ПО ПРАВИЛАМ ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ

«БЕЗОПАСНЫЙ МАРШРУТ»

ДЛЯ 2-3 КЛАССОВ

**1 станция «Маршрутное такси»**

***Задание:*** Капитан каждой команды – «водитель». Надевает на себя обруч, бежит до финиша, возвращается к команде. К нему присоединяется второй участник (пассажир). Добегают до финиша, «пассажир» отцепляется, а «водитель» бежит за следующим. Так он перевозит всех участников команды. В конце вся команда берется друг за друга (водитель впереди) и возвращается на исходное место.

Засекается время на выполнение данного задания. Полученное время заносится в сводный протокол.

*Максимальное количество баллов –* ***5 баллов***

(Баллы выставляются только тогда, когда все команды пройдут данное испытание)

**2 станция «Проспект знаний»**

***Задание:*** Команде задается 10 вопросов на знания ПДД. Время для обсуждения каждого вопроса 10 секунд. За каждый правильный ответ вы получаете 1 балл.

*Максимальное количество баллов* – **10 баллов**

По окончанию испытания, баллы заносятся в сводный протокол.

**Вопросы:**

1. Часть дороги, по которой идут пешеходы *(Тротуар)*

2. Место пересечения улиц *(Перекресток)*

3. Прочная широкая лямка, обеспечивающая безопасность водителя и пассажира в легковом автомобиле *(Ремень безопасности)*

4. Общее название автобуса, троллейбуса, трамвая *(Общественный транспорт)*

5. Место на дороге, предназначенное для пешеходов *(Переход)*

6. Опускающаяся и поднимающаяся перекладина для открытия и закрытия переезда *(Шлагбаум)*

7. Вид грузовика, кузов которого сваливает груз сам *(Самосвал)*

8. Устройство для остановки автомобиля *(Тормоз)*

9. Подземное сооружение для движения транспорта *(Тоннель)*

10. Наказание за нарушение ПДД *(Штраф)*

**3 станция «Дорожный знак»**

***Задание:*** Команде дается 2 конверта: в них разрезанный дорожный знак. Команда должна быстро его собрать, объяснить значение знака. Затем перед командой выкладываются еще 3 знака. Они дают объяснение значения каждого знака.

За каждое выполненное правильно задание команда получает 2 балла.

За неполный ответ команда получает 1 балл.

*Максимальное количество баллов:* ***10 баллов***

По окончанию испытания, баллы заносятся в сводный протокол.

**4 станция «Маневрирование»**

***Задание:*** Каждому участнику команды по очереди дается машинка на веревочке. Нужно объехать с машинкой вокруг кеглей, не задевая их.

(За правильное выполнение задания *максимальное количество баллов –* ***10 баллов.*** Если участник задел кеглю, команде начисляется *штраф –* ***1 балл***)

По окончанию испытания, баллы заносятся в сводную таблицу.

**5 станция «Перекресток Дружбы»**

***Задание:*** Разгадать кроссворд.

*Максимальное количество баллов –* ***11 баллов***

По окончанию испытания, баллы заносятся в сводный протокол.

1. Водители – лихачи очень любят его совершать. (Обгон)
2. Трехглазый постовой. (Светофор)
3. Самые строгие дорожные знаки. (Запрещающие)
4. Дорожка вдоль дороги, не для машин. (Тротуар)
5. Это случается с теми, кто не соблюдает правила дорожного движения. (ДТП)
6. Пешеходный переход по-другому.( Зебра)
7. Самое опасное место для пешеходов. (Перекресток)
8. Это “говорит” желтый свет светофора. (Внимание)
9. Часть автомобиля, под которую попадает резина. (Колесо)
10. Его боятся нарушители правил. (Инспектор)
11. В него попадает зазевавшийся водитель. (Кювет)



**6 станция «Водитель-Ас»**

***Задание:*** Капитанам дается по машинке на веревке с карандашом. Нужно на время быстрее привезти свой автомобиль к финишу с помощью карандаша и веревки.

Засекается время на выполнение данного задания. Полученное время заносится в сводный протокол.

*Максимальное количество баллов –* ***5 баллов***

(Баллы выставляются только тогда, когда все команды пройдут данное испытание)